

**Angebotsraster Koop Schule
Angelika Stand Jan. 2011**

Koop 06

Titel Angebot / Thema	Gruppentraining sozialer Kompetenzen/ Kooperative Spiele und Übungen zur Klassenfindung
Spezielle Zielgruppe (Mädchen, Jungen, Migrantinnen, etc. falls gewünscht)	
Alter / Klasse	Ab 5 Kl. Klassenfindung/ Ab 7. Kl. Gruppentraining sozialer Kompetenzen
Schulart	Förderschule, Hauptschulen, Realschulen, Gesamtschulen
TN – Anzahl	Max. 25 TN
Rahmenbedingungen	
Zeitraum	4 Projektstage mit insgesamt 16 Stunden; Klassenfindung nach Absprache max. ca. 10 Stunden
Material / Medien	
Räumlichkeiten / Verortung	Schule mit 2 Klassenräumen oder im Falkenzentrum Süd
Kosten / Finanzierung: a) Sachkosten b) Honorarkosten	a) Verbrauchsmaterial: 150,00 € b) Bei 24 Schülern: 2 Trainer a 50,00 € die Stunde , 2 Honorarkräfte a 20,00 €
Beschreibung / Angebotsverlauf	Mit dem Training sozialer Kompetenzen für Schüler/innen der 7. – 10. Klasse möchten wir einen nachhaltigen Beitrag zu einer gestärkten Persönlichkeit leisten. Für das Klassenfindungsprojekt, welches sich an die 5. Klasse richtet, werden insbesondere Übungen und Spiele zum besseren kennen lernen, Reflexion von Rollenverhalten und zur Förderung der Kooperation durchgeführt. Mit u.a. den Methoden aus dem Gruppentrainingtraining sozialer Kompetenzen nach Hinsch und Pflingsten, standardisierte Rollenspieltraining von klassischen Ausbildungssituationen und Kooperationsübungen sollen die sozialen Kompetenzen der Jugendlichen gestärkt werden, um im Umgang mit Schüler/innen, Lehrern und im zukünftigen Berufsleben mit Vorgesetzten und Kunden geschult zu werden. Und Erfahrungen aus Praktika zu reflektieren.
Ziele: a) Vorauszusetzende Kompetenzen b) angestrebte Kompetenzen	b) Förderung des kooperativen Umgangs in der Klasse Entwicklung geeigneter Konfliktlösungsstrategien Stärkung der positiven Gruppendynamik Verbesserung der individuellen sozialen Kompetenzen Stärkung des „Ich“ insbesondere bei unsicheren

Angebotsraster Koop Schule
Angelika Stand Jan. 2011

Titel Angebot / Thema	Gruppentraining sozialer Kompetenzen/ Kooperative Spiele und Übungen zur Klassenfindung
Ergebnisse / Produkt	